

“中国高校计算机大赛-移动应用创新赛”竞赛规程

(2017年版)

“移动应用创新赛”是“中国高校计算机大赛”的竞赛模块之一，旨在促进高校计算机课程教学内容和教学方法改革，激发学生创新意识，提升学生利用计算机分析问题、解决问题的能力，特别是移动应用的设计与开发能力，培养团队合作精神，提高高校移动应用开发类课程的教学水平。

2017年竞赛鼓励校际合作，欢迎全球高校投递作品。

一、参赛报名

每个参赛队可在竞赛网站(<http://www.c4top.cn>)完成报名。参赛队员应是高等学校的在册和在校学生。参赛队伍在网站填写报名表，打印后由所在学校(或学院)教务部门盖章，并提交报名表扫描电子版。此外：

1. 提交作品应为参赛成员原创，组委会有权要求提供原创性说明，如弄虚作假，组委会有权取消相应的奖项和奖励，并由参赛成员承担相应后果；

2. 每支参赛队最多3名队员，参赛队员原则上只允许调整一次，最迟必须在决赛开始前一周以书面形式向专家委员会主任提出，获得批准后方可调整参赛队员；

3. 每个参赛队必须有一名教练，教练必须是参赛队所属高等学校的正式教师。一位教练可以作为多支参赛队的代表，负责竞赛活动中的指导和联系等工作。教练必须保证所有队员符合本规程的规定；

4. 报名截止日期为2017年4月30日。

二、作品要求

本次竞赛的参赛作品须为具有一定功能的原创性应用程序(App)，该App应基于iOS系统设计开发，并以苹果公司的产品组合及开发工具为基础。鼓励参赛队伍下载使用Swift语言进行开发。作品主题须紧扣竞赛推荐的应用领域及其他社会关注的热点难点问题，包括但不限于工业、农业、健康医疗、环境保护、防洪救灾、教育、养老、行政管理、安全及大数据应用等。参赛者可自由命题，自行搜集、获取相关数据，提供解决方案并能在移动设备上实际运行。参赛队伍须将参赛作品上传至本次竞赛官方网站。在上传参赛作品时，各参赛队须按本规程的要求提交参赛作品相关说明信息。

报名截止日期之前，各参赛队伍可随时修改、完善、更新已提交的报名信息。首次提交参赛作品时，作品形式包括但不限于App简介、App效果图、宣传海报、视频等；进入复赛的参赛队伍提交参赛作品时，作品应包含设计文档、源代

码及可在移动设备中运行的 App 应用；进入决赛后，参赛队伍可对作品进行完善，但不能变更作品主题和内容，并根据决赛要求提供最终作品。参赛作品以作品提交截止日期前提交的最后一版为准。进入决赛的参赛队伍在准备作品演示的过程中（决赛参赛作品须能进行现场演示），苹果公司将提供必要的技术支持。

三、评审规则

竞赛分初赛、复赛和决赛三个阶段，评审专家将从评委专家库中随机抽取，秉持公平、公正原则，组委会将对评审过程进行监督。初赛和复赛均采用线上评审方式，决赛采取现场答辩的评审方式。具体评审规则概述如下：

3.1 作品基本参数：30 分

- | | |
|---------|------|
| (1) 功能性 | 10 分 |
| (2) 可靠性 | 10 分 |
| (3) 流畅性 | 10 分 |

3.2 作品创新与特色之处：40 分

- | | |
|-----------|------|
| (1) 设计理念 | 10 分 |
| (2) 界面设计 | 10 分 |
| (3) 交互设计 | 10 分 |
| (4) 选题及其他 | 10 分 |

3.3 前景评估：20 分

- | | |
|----------------|------|
| (1) 意义：用户的需求程度 | 10 分 |
| (2) 价值：市场的欢迎程度 | 10 分 |

3.4 作品资料完整性和质量：10 分

- | | |
|--------------------------------|-----|
| (1) 资料齐全度（功能说明、原型设计、应用 demo 等） | 5 分 |
| (2) 资料质量等 | 5 分 |

注意：参赛作品主要成果如非在竞赛期间完成，则酌情减分；

每个阶段的成绩不带入下一阶段。

四、奖项设置

本次竞赛的评审结果由竞赛专家委员会审定，并在竞赛官方网站公布。获奖证书由竞赛组委会统一印制、颁发，颁奖典礼在决赛评审结束后进行。本次竞赛具体设置以下奖项：

特等奖：1 队

一等奖：3 队

二等奖：5 队

三等奖：8 队

鼓励奖：33 队

专项奖：若干队

最佳指导教师奖 4 名：由获得特等奖和一等奖队伍的指导教师获得。

注意：专项奖获得队伍可同时获得竞赛其他奖项。

获奖结果公布后，竞赛组委会对获奖作品保留 10 天的质疑投诉期。投诉者应提供真实姓名、单位、联系方式及详细证据以证明获奖作品参赛队伍存在违规行为。竞赛组委会将在收到实名投诉后进行调查。如确认参赛队伍违规，竞赛组委会将取消该参赛队伍所获奖项并重新调整奖项的授予。竞赛组委会将依法保护投诉人的隐私权益。

五、竞赛安排

1. 报名截止时间：2017 年 4 月下旬

2. 复赛截止时间：2017 年 6 月下旬

3. 决赛时间与地点

 决赛时间：2017 年 8 月下旬

 决赛地点：另行通知

 决赛报到：参加决赛的队伍须提前一天至决赛地点报到

六、联系方法

竞赛办公室设于浙江大学计算机科学与技术学院，负责落实竞赛的具体组织和实施工作。

1. 竞赛咨询电话：

 0571-87953863（乔老师、项老师、张老师）

2. 竞赛 QQ 群（427932964）、微信公众号（2017 移动创新赛）：



QQ 群：427932964



微信公众号

“中国高校计算机大赛-移动应用创新赛”组织委员会
2017 年 3 月